



Historia:



Rasgos y características inherentes:

Actitud / Bendiciones:

Estados y síndromes psicológicos:

Heridas, dolencias y cicatrices:

ARMADURAS Y PANTALLAS

Armadura	Tipo	Notas

EFICACIA

ARMAS A DISTANCIA

[illegible]

—MUNICIÓN

MONITOR

Carg.

Carg.

Carg.

Carg.

ARMAS CUERPO A CUERPO

Arma	Tipo	F	MS	Mun	Notas

MUNICIÓN

	X	, Carg.
	X	, Carg.
	X	, Carg.

GRANADAS

Uds.	Arma	Tipo	F	MS	Notas

	EQUIPO 1	EQUIPO 2	EQUIPO 3	EQUIPO 4	EQUIPO 5	EQUIPO 6	EQUIPO 7	EQUIPO ADICIONAL
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								
29								
30								
31								
32								
33								
34								
35								
36								
37								
38								
39								
40								
41								
42								
43								
44								
45								
46								
47								
48								
49								
50								
51								
52								
53								
54								
55								
56								
57								
58								
59								
60								
61								
62								
63								
64								
65								
66								
67								
68								
69								
70								
71								
72								
73								

--	--	--	--	--	--	--	--

Notas:

